

# 第十三屆全國高職學生團隊技術創造力競賽活動

## --- 初 賽 ---

### 一、競賽題目：科技鬧鐘

人們對於睡眠中被吵醒，都有過不大愉快經驗。當清早睡得正甜之際，因準時上學或工作等需要，突然被鬧鐘吵醒時，感受更加不好，有時甚至發脾氣。然而，除了放假日外，不論是上學或工作，準時都是日常生活中，人們必須積極面對的一環；此外，“準時”具有高度重要且急迫的特性，需用慎重的態度來對待。因此，鬧鐘成了學生與上班族生活中的重要必需品。

為了讓學生與上班族們更容易按著鬧鐘的提醒，即時且快樂地起床迎接嶄新一天的挑戰；請貴團隊設計一個基於智慧化技術，具備令人愉快與使命必達效果之『科技鬧鐘』。

貴團隊的設計請由 1. 機構、2. 控制、3. 驅動、4. 感測等層面，分別呈現圖面設計與文述說明。作品也請考量構想新穎性、實用性與精密性，並顧及對人類生及社會價值的貢獻。

### 二、競賽規則

#### 〈一〉競賽時間

競賽時間由下午 13:00 至下午 17:00 共四小時；比賽結束時，請各參賽選手停止作答，並由各團隊隊長夾妥所有的構想用紙並繳回至大會，待所有團隊繳交完畢，由主試人員宣布後才可離開會場。

#### 〈二〉書面呈現方式

請貴團隊發揮團隊合作精神，構想設計具備智慧化、令人愉快與使命必達等效果的科技鬧鐘。注意！作品須標示「**主題名稱**」。同時貴團隊所設計的構想，請朝符合新穎性、實用性與精密性等方向思考。除用詳細的圖示與文字敘述構想外，務必呈現作品主題的機構、控制、驅動及感測等裝置，以使評審委員能清楚地了解作品所表達的意義與內涵。

#### 〈三〉競賽相關規定

其他相關於本次競賽的詳細規定事項，請詳閱「初賽辦法」。