第七屆全國高職學生技術創造力培訓與競賽活動

---初賽---

一、競賽題目:銀髮族新一代手機助理

台灣目前老年人口數佔總人口數之 11%,已正式進入一個高齡化社會。另方面,手機對現代人而言是一個非常重要的工具,然而不少功能設計頗為花俏,對於銀髮族使用上不甚方便。某手機業者基於社會責任以及價值利益考量,想要發展出一款結合其他配備的新一代手機,具備銀髮族隨身、居家、照護、活動、通訊、安全、娛樂等常用器具功能。故想委由貴團隊發揮技術創造力進行相關作品設計,以成為銀髮族群的隨身助理。作品請考量構想新穎性、實用性、精密性,並闡述作品對人類生活或社會價值貢獻。

二、競賽規則

〈一〉競賽時間

競賽時間由下午一點至下午四點整共為三小時,比賽結束時,請各參 賽選手停止作答,並由各校隊隊長夾訂所有的構想用紙並繳回至大會,待 所有隊伍繳交完畢,由主試人員宣布後才可離開會場。

〈二〉書面呈現方式

請各校隊發揮團隊合作精神,來完成本次競賽。注意!須註明設計構想「**主題名稱**」,而各校隊所設計的構想,請朝符合新穎性、實用性、精密性等方向思考,並用詳細的圖示與文字敘述呈現,以使評審委員能清楚 地了解作品所表達的意義與內涵〈可含功能與作動方式的圖示或描述〉。

有關「作品對人類生活或社會價值貢獻之闡述」請用紅筆撰寫或加紅 色框線突顯內容以利審查。

〈三〉競賽相關規定

其他相關於本次競賽的詳細規定事項,請熟閱「初賽辦法」。