

# 第六屆全國高職學生技術創造力培訓與競賽活動

---初賽---

98.02.23 定案公告

## 一、競賽題目：居家兒童照護協助機器人

近年來因為產業結構改變，增加許多居家工作的族群(即 SOHO 族)，如家庭設計、家庭行銷等利用網路來進行商業行為，這些族群平常的辦公地點就是在自己家中，但是工作中往往很難兼顧到照護小孩的責任。假想您必須在家裡起居室辦公，而三歲的小孩獨自一個人在房間裡遊玩，希望能有個自動機器人協助照護您的小孩。因此，請貴校隊發揮技術創造力，應用科技概念設計出一個具有安全防護、安撫、遊戲…等互動功能的照護機器人。

## 二、競賽規則

### 〈一〉競賽時間

競賽時間由上午九點至中午十二點整，共為三小時，當比賽結束時間一到，請各參賽選手停止任何作業與討論，並由各校隊隊長夾訂所有的構想用紙並繳回至大會，待所有隊伍繳交完成後，聽候主試宣佈才可離開會場。

### 〈二〉書面呈現方式

請各校隊發揮團隊合作的精神，來完成本次的競賽，而各校隊所設計的構想，請朝符合新穎性、實用性和精密性的方向思考，並用詳細的圖示與文字敘述呈現，注意！亦須註明設計構想的「**主題名稱**」，以使評審委員能清楚地了解作品所表達的意義與內涵〈含功能與作動方式的圖示、文述〉。黃色立可貼只用於『腦力激盪術表』，不可貼在模造紙或方眼紙上。

### 〈三〉競賽相關規定

其他相關於本次競賽的規定事項，請詳閱「初賽辦法」。