

第三屆全國高職學生技術創造力培訓與競賽活動

---初賽---

一、競賽題目

一般運鈔車都是密閉式廂型車輛，大都僅具有基本的防護功能而已。例如今今年2月3日在台東大潤發門口，發生運鈔車搶案，歹徒既快又順利地搶走運鈔車上的現金。請設計一套『制服搶劫犯裝置』，可攜帶或安裝於運鈔車上，具有警報、防護…等功能。當強匪要強劫運鈔車時，可有效的嚇阻歹徒，或使其不易達成目的，甚至可制服搶劫犯，將其繩之以法。你們所設計之裝置儘可能融入生化、電子、機構…等尖端科技概念，但不能致人於死或造成重殘為原則。

二、競賽規則

〈一〉競賽時間

競賽時間由上午九點至中午十二點整，共為三小時，當比賽結束時間一到，請各參賽選手停止任何作畫的動作，並由各校隊隊長夾訂所有的構想用紙並繳回至大會，待所有隊伍繳交完成後，才可離開會場。

〈二〉書面呈現方式

請各校隊發揮團隊合作的精神，來完成本次的競賽，而各校隊所設計的構想，請朝符合新穎性、實用性和精密性的方向思考，並用詳細的圖示與文字敘述呈現，注意！亦須註明設計構想的「**主題名稱**」，以使評審委員能清楚地了解作品所表達的意義與內涵〈可含功能與作動方式的圖示或描述〉。

〈三〉競賽相關規定

其他相關於本次競賽的相關規定事項，請熟閱「初賽辦法」。