第二屆全國高職學生技術創造力培訓與競賽活動 競賽題目與試題說明

〈一〉競賽題目

小狗可魯的主人想利用週末假日全家出遊,在無法攜帶小狗可魯 同行的情況下,擔心可魯獨自在家會餓肚子,又怕可魯會把裝在碗裡 的三餐份的飼料一次吃光…,需要你發揮創意幫幫可魯的主人想辦法。 請設計並製作一個具備定量、定時(且能提醒小狗可魯該吃飯囉!之 聲光系統)的『自動寵物餵食設備』。

〈二〉試題補充說明

- 1. 你們的構想設計作品, 餵食可具定量單次功能、或定量多次功能, 更可以具定時餵食功能的方式, 你的設計與製作作品, 功能愈強, 做得愈完整, 則愈可能高分。
- 2. 提供狗飼料一包, 係三餐份。
- 3. 為配合作品發表的時間限制,作品中關於定時餵食的時間控制, 請以模擬方式進行,例如用數秒鐘代表數小時。
- 4. 機組動態減速的方式,可參考採用電池串聯改為並聯、電池組串 聯二極體、電池串聯電阻,或齒輪組改裝(參閱附件)等方式進 行。